

Vít Mach

Kategorie: Harry Potter

Program: Harry Potter

Ovládání:

W, A, S, D – chození s otočením

šipky – Otáčení

Kouzla:

C - Cruciatus

I - Imperius

A - Avada kedavra

Q - Aquamenti

E - Expelliarmus

P - Especto patronum

L - Levicorpus

S - Lumos

N - Nox

P - Petrifikus totalus

O - Protego

R - Reduto

Průběh/Děj hry:

Objevíte se uprostřed bitevní vřavy na konci knihy relikvie smrti, která probíhá v Bradavicích, mezi smrtijedy s Voldemortem, a profesory s plnoletými žáky.

Vaším cílem je pomoci ostatním ubránit školu, ale z šoku jsi zapomněl kouzla, a musíš se je učit.

Také se můžete schovat do ředitelny, knihovny, nebo ven.

Nová kouzla se můžete v daných učebnách naučit, ale jelikož lidský mozek není disk, tak nedokáže vstřebávat informace tak rychle, a díky tomu se můžete naučit jedno kouzlo za každých 25 vteřin.

Cíl hry:

Cílem hry je zničit všechny smrtijedy, pak hra skončí