

Nápověda k programu

- program je vytvořen v Baltíkovi
- ovládá se šipkami
- téma programu je Pán prstenů
- je rozdělen na dvě části – překonávání překážek a závěr cesty
- v první části se vždy pro dokončení úkolu musí projít branou
- na začátku má hráč tři životy, každou smrtí jeden život ztratí a za každý splněný úkol se mu jeden připočte, maximální počet životů na konci hry: 6