

Scratch kategorie C1 – Tobias Polák

Název: Terče

Je to hra, při které se počítají zásahy do terčů. Používá se v ní hlavně klonů – terčů. Také pohyb zbraně za myši a vysílání i přijímání zpráv, to když se nový klon objeví, tak ten před ním zmizí.

Po každých 10 trefách hra zrychlí. Je pořád těžší a těžší a je vlastně nekonečná. Můžeš si jí omezit, že chceš hrát třeba jen pár minut a pak vidíš, kolik jsi nastřílel za tu dobu.