

# Náš skok u hobitů

## Popis hry:

---

J. R. R. Tolkien vytvořil rozsáhlou mytologii, včetně dějin místa, vymezení ras a národů a dalších náležitostí, jež dodnes slouží jako základ pro tvůrce fantasy. Tento program se zaměřuje blíže na poznání světa a zvyků hobitů. Hráč v roli čaroděje Gandalfa prochází Krajem, při čemž plní úkoly a dozvídá se zajímavé informace. Gandalf má na počátku hry 3 životy, které může v průběhu hry ztratit. Během své cesty sbírá zlaté mince, pomocí kterých si může životy případně dokoupit.

Cílem hry je projít celý herní svět, splnit úkoly a získat nové informace.

## Ovládání hry:

---

Šipka doleva a doprava – pohyb ve hře

Mezerník – skákání

Klávesa E – vstup do hobitích pelouchů a dalších míst, aktivace trampolíny

