

O veliké řepě

Marek Tomšů

TIB, FZŠ O. Chlupa, 3.B

Hra podle pohádky o veliké řepě.

Pohyb postav se ovládá šipkami.

Dědeček musí dojít na pole k červenému X, kde zasadí řepu. Až řepa vyrostе, tak ji chce vytáhnout, ale nejde mu to. Tak si zavolá další postavičky – babičku, vnučku, pejska, kočičku a myšku.

Musí si stoupnout za sebe. Až si stoupnou za sebe, tak vytáhnou řepu a program končí.