

Bludiště

Můj program je vytvořen v Baltíkovi a jmenuje se Bludiště.

Ovládá se šipkami. Cílem hry je posbírat všechny peníze a uhasit všechny ohně tím, že se na ně vstoupí, a projít celé bludiště. Mezi jednotlivými levely se prochází dveřmi. Jsou zde i speciální dlaždice:

Auto - Baltík se promění v auto

Tečkovaná dlaždice - pokud je před Baltíkem, objeví se i za ním

Červený oheň - vytvoří okolo sebe obyčejné ohně

Peníz v bílém poli - vytvoří okolo sebe obyčejné peníze

Čaroděj - změní Baltíka na černý obdélník

Baltík - změna zpět na Baltíka