

Zachraň planetu

V programu MakeCode Arcade jsem udělala program na konzoli Retro Arcade for Education. Jde o hru Zachraň planetu, v níž musíte posbírat všechny orby (ve třetí úrovni korály) do čtyř minut a zachránit tak planetu Zemi před výbuchem. Když budete mít všechny body, tak vás jinak barevný orb, nebo truhla na konci levelu vrhne do dalšího. Pro ukázkou jsem dala na konec každé úrovně portály, které vám ukážou mapu dalšího levelu, aniž byste museli mít všechny body. Cestou skáčete po různých barevných zdech, nebo kamenech a snažíte se vyhnout lávě. Panáček se na klávesnici ovládá pravou a levou šipkou při horizontálním pohybu (pravou vpravo a levou vlevo) a mezerníkem při pohybu vertikálním (vzhůru, dolů klesne sám). Na konzoli je to pro horizontální pohyb stejné a pro vertikální pohyb je určené tlačítko A.