

Pán prstenů

Můj program se jmenuje Pán prstenů.

První scéna je úvodní, kdy se hráč seznámí s příběhem. Ve druhé scéně musí hráč po stupních přeskákat až k prstenu, skokem na něj ho sebrat a pokračovat dál po stupních až do modrého portálu. Ve třetí scéně hráč prochází bludištěm, na pozadí je louka, která postupně přechází v bažinu a pak ve tmu Mordoru. Do Hory osudu se teleportuje oranžovo-červeným portálem. Tam by měl po stupních přeskákat až na okraj převisu, na poslední kostku, a nespadnout do lávy. Pokud spadne, ztrácí život a vrací se na začátek levelu s Horou osudu. Pokud se mu to povede, nastává poslední scéna a závěr.

Program se ovládá šipkami, ve druhé a čtvrté scéně hráč skáče, takže musí pro přeskok propasti použít klávesu nahoru a do strany, ve třetí pouze prochází bludištěm, tam se hráč někam pohybuje i při stisku „pouze“ klávesy nahoru.

Pokud hráč ztratí všechny životy, hra končí.

Můj program se hraje na konzoli Retro Arcade.